Cho mảng >3 led sáng vòng quanh tùy hiệu ứng  
Yêu cầu:  
  
1: Sử dụng chiết áp điều khiển tốc độ chạy (bật tắt led từ 0,5-2s)  
2: Nút nhấn nhập vào số vòng quay hiển thị LCD, sau quy đủ 5 vòng hoặc đủ số vòng nhập vào sẽ đảo chiều)  
3: Nút nhấn đảo chiều quay bất kỳ thời điểm nào hiển thị chiều quay LCD

Link Tinker:<https://www.tinkercad.com/things/3wKkMXwOsPj>

Code:

// C++ code

//

#include <LiquidCrystal.h>

int nut1 = 2; /// dao chieu

int nut2 = 3; /// so vong

int sw = 0, sovong = 1, cur = 0;

int dem = 0;

int a[5];

const int rs = 9, en = 8, d4 = 4, d5 = 5, d6 = 6, d7 = 7;

LiquidCrystal lcd(rs, en, d4, d5, d6, d7);

void setup()

{

pinMode(nut1, INPUT\_PULLUP);

pinMode(nut2, INPUT\_PULLUP);

pinMode(A5, INPUT);

for(int i = 0; i < 3; i ++)

a[i] = i + 10, pinMode(a[i], OUTPUT);

lcd.begin(16, 2);

attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(nut1), dao\_chieu, RISING);

attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(nut2), inc\_cycle, RISING);

}

void inc\_cycle()

{

sovong ++;

}

void dao\_chieu()

{

sw = 1-sw;

dem = 0;

}

void tang(int &tag)

{

digitalWrite(a[cur], 0);

if(sw == 0)

tag ++;

else

tag --;

if(tag == -1)

tag = 2, dem ++;

if(tag == 3)

tag = 0, dem ++;

digitalWrite(a[tag], 1);

}

void loop()

{

int value = analogRead(A5);

Serial.println(value);

int time = map(value,0,1023,500,2000);

upd(cur);

lcd.setCursor(0, 0);

if(sw)

lcd.print("Right=");

else

lcd.print("-Left=");

lcd.print(dem);

lcd.setCursor(0, 1);

lcd.print("So vong =");

lcd.print(sovong);

if(dem == sovong)

{

dao\_chieu();

}

delay(time);

}

```